



Web-Based Information System for the Arts and Culture of Tanah Merah Boven Digoel Regency

[Sistem Informasi Seni Budaya Tanah Merah Kabupaten Boven Digoel Berbasis Web]

Syari Rukmana Wahab^{1*}, Idris Firmansyah², Joko Prayitno³

^{1,2,3} Universitas Doktor Husni Ingratubun Papua

email: rukmanaa.ay@email.com

Article Info :

Submitted:

15-06-2026

Revised:

19-06-2026

Accepted:

29-06-2026

ABSTRAK

Sistem Informasi Seni dan Budaya Tanah Merah, Kabupaten Boven Digoel, merupakan sistem informasi yang dirancang untuk membantu para pelaku seni dan budaya sebagai sarana promosi, komunikasi, dan interaksi dengan masyarakat. Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode deskriptif dengan melakukan observasi dan survei. Alat bantu yang digunakan adalah Diagram Alur (Flowcharts) dan DFD. Bahasa pemrograman dan basis data yang digunakan adalah PHP dan MySQL. Pengujian sistem dilakukan dengan menggunakan metode Black Box. Dengan program ini, masyarakat dapat dengan mudah memperoleh informasi mengenai seni dan budaya Tanah Merah, Kabupaten Boven Digoel. Hal ini juga bertujuan untuk semakin meningkatkan citra seni dan budaya Tanah Merah, Kabupaten Boven Digoel di mata masyarakat luas.

Kata kunci: Sistem Informasi; informasi seni dan budaya; Web



©2022 Authors.. This work is licensed under a Creative Commons Attribution-Non Commercial 4.0 International License.

(<https://creativecommons.org/licenses/by-nc/4.0/>)

PENDAHULUAN

Sejalan dengan perkembangan teknologi informasi, semakin bertambah pula kemampuan komputer dalam membantu menyelesaikan permasalahan-permasalahan di berbagai bidang. Komputer dapat didefinisikan sebagai alat elektronik yang mampu melakukan beberapa tugas yaitu menerima *input*, memproses *input* sesuai dengan programnya, menyimpan perintah dan hasil dari pengolahan, menyediakan *output* dalam bentuk informasi serta bekerja secara otomatis.

Jaringan komputer merupakan salah satu dari perkembangan teknologi. Jaringan komputer pada saat ini bukanlah sesuatu yang baru lagi. Jaringan komputer yang populer saat ini adalah internet mempunyai arti hubungan komputer dengan berbagai tipe yang membentuk system jaringan yang mencakup seluruh dunia (jaringan computer global) dengan melalui jalur telekomunikasi seperti telepon, radio *link*, sateli dan lainnya. Di dalam implementasinya, internet sudah merambah ke hampir semua sisi kehidupan bermasyarakat, berbangsa dan bernegara, bahkan antar Negara (Internasional). Internet berperan dalam dunia politik, pemerintah, sosial ekonomi, bisnis, kebudayaan, pendidikan dan sebagainya. Di bidang kebudayaan misalnya, internet berperan sebagai media penyebaran informasi mengenai kebudayaan itu sendiri dan sebagai media promosi.

Salah satu jenis kebudayaan yang perlu dijaga kelestariannya adalah tari tradisional. Untuk menggali, mengapresiasi dan menjaga ketahanan kebudayaan tradisional tidak sedikit minat masyarakat yang semakin meningkat maka didirikanlah system informasi yang disajikan oleh Seni Budaya Tanah Merah Kabupaten Boven Digoel diantaranya yaitu system promosi, system pendaftaran, maupun system pengumuman hasil pendidikan.

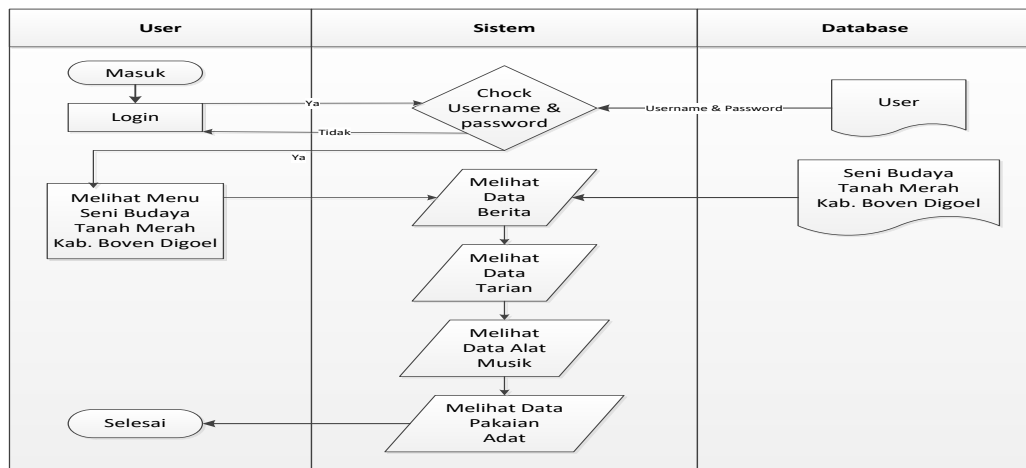
Masih bersifat manual. Melihat kondisi permasalahan diatas, maka penulis membuat suatu system informasi berbasis web. Aplikasi website ini dapat di manfaatkan oleh pihak seni budaya sebagai sarana promosi, komunikasi dan interaksi dengan masyarakat. Masyarakat juga dimudahkan dalam hal mendapatkan informasi mengenai seni budaya tanah merah kabupaten boven digoel. Ini juga dimaksudkan untuk lebih menambah citra seni budaya tanah merah kabupaten boven digoel di kalangan masyarakat umum.

METODE PENELITIAN

Adapun langkah-langkahnya adalah sebagai berikut:

1. Studi Pustaka; Studi pustaka dilakukan adalah untuk mengambil beberapa literatur yang terkait tentang materi penelitian seperti buku-buku dan jurnal dari internet (website dan sejenisnya).
2. Wawancara (*interview*); Melakukan wawancara atau memberikan pertanyaan yang bertujuan mengumpulkan data kepada pihak terkait.
3. Observasi; Dalam hal ini penulis melakukan survei lapangan untuk mengamati kebutuhan system informasi yang diperlukan untuk data sanggar tari.

Berikut ini adalah sistem yang diusulkan dan akan dibangun dengan tujuan membantu dan memaksimalkan kinerja pada Kabupaten Boven Digoel terutama dalam hal informasi seni budaya di Tanah Merah (Gambar 1).



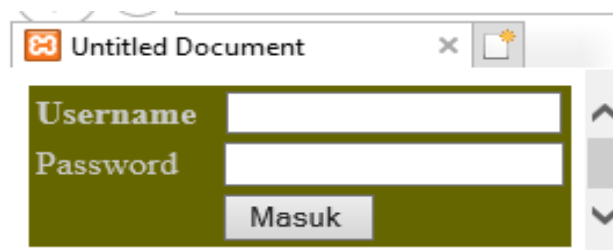
Gambar 1. Flowchart Sistem yang diusulkan

HASIL DAN PEMBAHASAN

Implementasi Sistem

1. Halaman *Login admin*

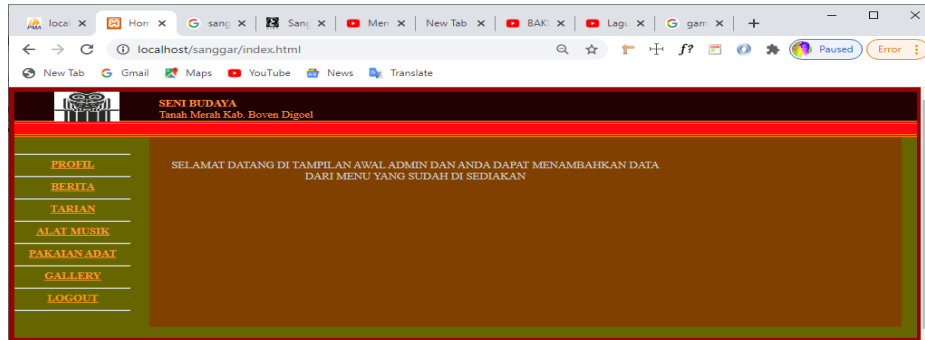
Halaman *login* admin adalah halaman di mana *admin* harus melakukan *login* untuk dapat ijin hak akses untuk masuk ke halaman menu utama (Gambar 2).



Gambar 2. Halaman Login admin

2. Halaman Home untuk Admin

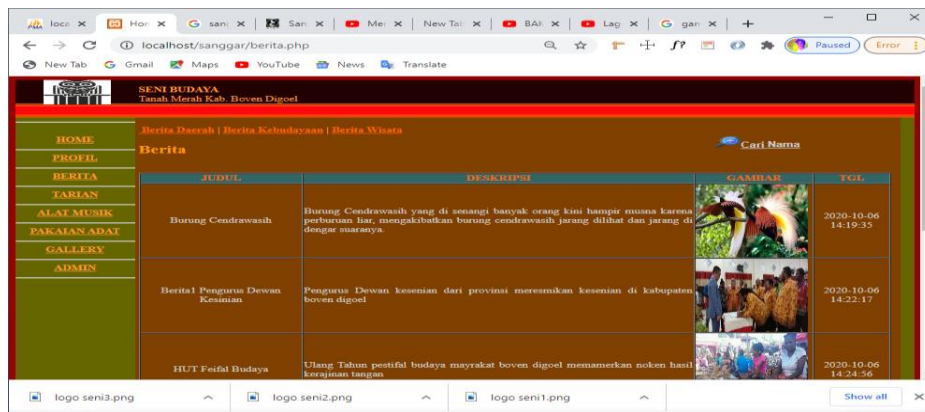
Halaman terdapat beberapa menu yang dapat digunakan untuk mengupdate data yang ada di Database, (Gambar 3).



Gambar 3. Halaman Antarmuka Home Admin

3. Halaman Berita

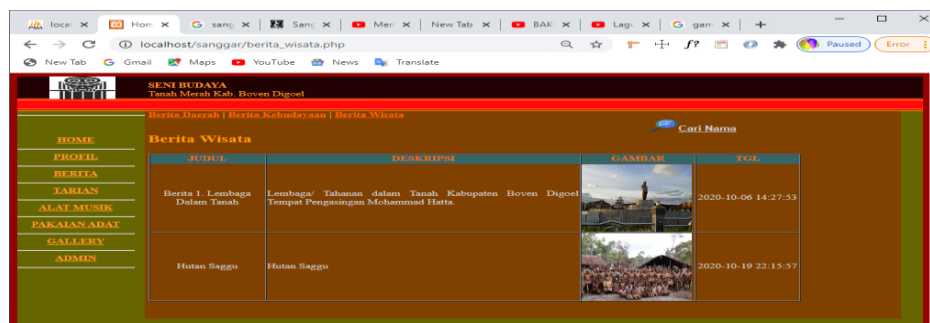
Halaman ini akan ditampilkan semua data yang ada di database berita. (Gambar 4).



Gambar 4. Halaman Antar Muka Berita

4. Halaman Data Berita Wisata

Halaman ini akan ditampilkan semua data yang ada di database berita Wisata daerah (Gambar 5).



Gambar 5. Halaman Antar Muka Berita Wisata

5. Halaman Data Tarian

Halaman ini akan ditampilkan semua data yang ada di database Tarian daerah (Gambar 6).

id_tarian	nama_tarian	cerita	daerah_asal	gambar	tgl	aksi
1	Tarian Tamsi	Tarian Penyambutan Tamsi ini biasanya dilakukan agar lewatah prapat atau lebih, diamboni dengan airan dan di agap sebagai lami istimewa.	Kab. Boven Digoel		2020-10-15 23:31:18	Lihat Detail
2	Tarian Tradisional	Tarian Tradisional merayakan HUT RI yang ke-72	Tanah Merah Kab. Boven Digoel		2020-10-16 04:56:58	Lihat Detail
3	Tarian Tradisional	Tarian Tradisional Penyambutan Tamsi	Tanah Merah Kab. Boven Digoel		2020-10-16 04:59:58	Lihat Detail
4	Tarian Tradisional	Tarian Tradisional kas Dari suku anyu	Tanah Merah Kab. Boven Digoel		2020-10-18 01:20:00	Lihat Detail

Gambar 6. Halaman Data Tarian

6. Halaman Data Alat Musik

Halaman ini akan ditampilkan semua data yang ada di database Alat Musik (Gambar 7).

id_alat_musik	nama_alat_musik	cara memainkan	keterangan	jenis	gambar	aksi
1	Tifa	Memegang dari tempat pegangan lalu di toki dengan tangan pada bagian atas kulit sebagai alat musik untuk yang sudah din pres pada bagian atas tifa	Tifa biasanya di paku dalam kayu mengad seperti bor yang keong dalamnya	Kayu yang di paku pada bagian dalam kayu mengad seperti bor yang keong dalamnya		Lihat Detail
2	Butshake	Pemain mengayunkan atau menepok menaki tangan	Alat musik butshake menghasilkan buny gemericik ketika pemain mengayunkan atau menepok menaki tangan. Instrumen yang dihasilkan juga menyuarakan suara dari hasil "tabrakan" antara kenari yang ada pada bambu tersebut	Bambu dan Kenari		Lihat Detail

Gambar 7. Halaman Data alat Musik

7. Halaman Data Pakaian Adat

Halaman ini akan ditampilkan semua data yang ada di database Pakaian Adat (Gambar 8).

id_pakaian_adat	Nama	Cara Pemakaian	Keterangan	Jenis	Gambar	Aksi
1	Buah Labu atau Koteka	Menutupi kemahan laki-laki	Koteka di buat dari buah labu yang di belah dan di korongkan sebagai busana laki-laki	Buah Labu		Lihat Detail
2	Cawat	Di ikat di pinggang pada perempuan	Cawat di buat dari rotan tikar dan tali kemana biasanya dikat pada bagian pinggang oleh perempuan dan cawat merupakan busana perempuan	Rempati Tikar		Lihat Detail
3	Buah Labu/ Koteka	Menutupi Kemahan Laki-Laki	Buah Labu/ Koteka yang diambil dan di korongkan	Buah Labu		Lihat Detail
4	Busana Laki-laki	Memegang satu persatu peralatan busana pada badan	Pakaian Adat Kas Suku Anyu	Busana		Lihat Detail

Gambar 8. Halaman Data pakaian adat

Pembahasan

Dari hasil implementasi penerapan Sistem Informasi Seni Budaya Tanah Merah Kabupaten Boven Digoel Berbasis Web adalah untuk mempermudah membantu Masyarakat dimudahkan dalam hal mendapatkan informasi mengenai seni budaya Tanah Merah Kabupaten Boven Digoel. Ini juga dimaksudkan untuk lebih menambah citra seni budaya Tanah Merah Kabupaten Boven Digoel di kalangan masyarakat umum







Pengujian Sistem

Pengujian sistem dilakukan untuk memeriksa kekompakan antara komponen sistem yang diimplementasikan. Tujuan utama dari pengujian sistem ini adalah untuk memastikan elemen-elemen atau komponen-komponen dari sistem telah berfungsi sesuai dengan yang diharapkan. Pengujian sistem dilakukan dengan menggunakan *Black Box Testing*. *Black Box Tesing* bertujuan untuk pengetesan program dengan langsung melihat pada aplikasi tanpa perlu mengetahui struktur programnya. Adapun tahap yang dilakukan sebagai berikut:

- Pengetesan program aplikasi dengan cara menjalankan aplikasi.
- Pengetesan pemasukkan data, perubahan data, dan penghapusan data.
- Penetesan fungsi tombol yang terdapat pada masing-masing halaman apakah berfnngsi dengan baik.







1. Tabel Pengujian *Login Admin*

Tabel 1. Pengujian *Login Admin*

Data Uji	Target yang Diharapkan	Hasil	Gambar	Kesimpulan
Akses Website	Akan Menampilkan Halaman Utama	User akan masuk ke halaman Home Admin		[V] Diterima
		User akan mengisi username & password		[V] Diterima
Pilih & klik Profil	Akan Menampilkan Halaman Data Profil User	User akan masuk ke Halaman Data Profil		[V] Diterima
		User akan kembali ke Halaman Utama (Home)		[X] Ditolak
Pilih & klik Tambah Data Profil	Akan Menampilkan Form untuk Tambah Data Profil	User akan masuk ke Halaman Tambah Data Profil		[V] Diterima
		User akan kembali ke Halaman Utama (Home)		[X] Ditolak







2. Tabel Pengujian Home Admin

Tabel 2. Pengujian *Home Admin*

Data Uji	Target yang Diharapkan	Hasil	Gambar	Kesimpulan
Pilih & klik Edit Data Profil	Akan Menampilkan Halaman Edit data Profil	User akan masuk ke halaman Edit data Profil		[V] Diterima
		User akan kembali ke Halaman Utama (Home)		[X] Ditolak
Pilih & klik Berita	Akan Menampilkan Halaman Data Berita	User akan masuk ke Halaman Data Berita		[V] Diterima
		User akan kembali ke Halaman Utama (Home)		[X] Ditolak
Pilih & klik Tambah Data Berita	Akan Menampilkan Form untuk Tambah Data Berita	User akan masuk ke Halaman Tambah Data Berita		[V] Diterima
		User akan kembali ke Halaman Utama (Home)		[X] Ditolak

3. Tabel Pengujian Data Berita

Tabel 3. Pengujian Data Berita

Data Uji	Target yang Diharapkan	Hasil	Gambar	Kesimpulan
Pilih & klik <i>Edit</i> Data Berita	Akan Menampilkan Halaman <i>Edit</i> Data Berita	User akan masuk ke halaman <i>Edit</i> Data Berita		[V] Diterima
		User akan kembali ke Halaman Utama (<i>Home</i>)		[X] Ditolak
Pilih & klik Tarian	Akan Menampilkan Halaman Data Tarian	User akan masuk ke Halaman Data Tarian		[V] Diterima
		User akan kembali ke Halaman Utama (<i>Home</i>)		[X] Ditolak
Pilih & klik Tambah Data Tarian	Akan Menampilkan Form untuk Tambah Data Tarian	User akan masuk ke Halaman Tambah Data Tarian		[V] Diterima
		User akan kembali ke Halaman Utama (<i>Home</i>)		[X] Ditolak

KESIMPULAN

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan maka dapat diambil beberapa kesimpulan, yaitu:

1. Sistem umum dapat berfungsi dengan baik, user dapat memperoleh informasi tentang tarian, alat music dan pakaian adat dari daerah Tanah Merah Kabupaten Boven Digoel.
2. User dapat ikut serta memberikan data tarian , alat music dan pakaian adat dan perancangan pada aplikasi semua berjalan dengan semestinya.

DAFTAR PUSTAKA

- Simangunsong,.. (2018). Sistem Informasi Pengarsipan Dokumen berbasis Web. D.I. , J. Mantik Penusa.
- Siswanto, Novyan dan Akfen Efendi,.(2010). Satelit TK Teknolofi Informasi dan komunikasi. Jakarta, CV. Wana Abadi.
- S. Riyadi, E. Retnandi, and A. Deddy.,(2012). Perancangan Sistem Informasi Berbasis Website Subsistem Guru di Sekolah Pesantren Persatuan Islam 99 Rancabago. , J. Algoritm.
- Y. Trimarsiah and M. Arafat,. (2017). Analisis dan Perancangan Website Sebagai Sarana informasi pada lembaga Bahasa kewirausahaan dan Komputer AKMI Baturaja. J. Ilm. MATRIK, vol. 19, no. 1, pp. 1–10.
- M. Susilo, R. Kurniati, and Ka smawi,. (2017). Ranacang Bangun Website took Inline menggunakan metode waterfall. Nas. Inform. dan Teknol. Jar., vol. 2, no. 1, pp. 73–78.
- Nugraha, Agus Ramdhani,. (2017). Sistem Informasi Akademik Sekolah Berbasis Web di sekolah Menengah pertama Negeri 11 Tasikmalaya. Tasikmalaya, JUMIKA.
- A. Widiastono dan L. Angriani,. (2018). “Analisis dan Evaluasi Sistem Informasi Geografis Pariwisata Propinsi Papua”, Jurnal Ilkom, Vol. 10, No. 1, Hal. 33 – 37.

